LA TORRE NERA



Torneo Warhammer 40.000 | La Torre Nera

Sommario

1-FORMATO *2*
2-LOGISTICA E ORGANIZZAZIONE *2*
3-PARTECIPAZIONE AL TORNEO *2*
4-DATE IMPORTANTI DEL TORNEO *2*
5-REGOLE E PUBBLICAZIONI *3*
6-MODELLI e WYSIWYG *3*
7-CONSEGNA DELLE LISTE *3*
8-CORREZIONE DELLE LISTE *3*
9-PUNTEGGI *4*
10-DISCLAIMERI *4*

INFOPACK DELL'EVENTO

1-FORMATO

L'evento è un torneo singolo da 20 posti ed è arbitrato dal gruppo arbitrale LAW;
Il torneo si basa sull'11 edizione chapter approved di GW che adotta specifici schemi per le aree di gioco.

2-LOGISTICA E ORGANIZZAZIONE

Il torneo si svolgerà presso "LA TORRE NERA APS" Piazza Istria e Dalmazia 11 Crema;
in data 4 OTTOBRE-2026, orario di ritrovo 8:45

3-PARTECIPAZIONE AL TORNEO

È obbligatorio registrarsi e consegnare la lista in anticipo utilizzando l'app Best Coast Pairings. Inoltre, si richiederà un costo di iscrizione di 25 euro per partecipante tramite PayPal. Si prega di indicare nella causale del pagamento "Iscrizione Torre Nera" seguita dal nome e cognome del giocatore.
Poiché non siamo un'organizzazione a scopo di lucro, vi invitiamo a selezionare l'opzione "invia denaro ad un amico" durante il pagamento.

4-DATE IMPORTANTI DEL TORNEO

- *Pubblicazioni e relative FAQ fino al 21 SETTEMBRE 2026 (casi particolari saranno valutati dai TO e dal team di LAW)*
- *Consegna liste entro il 27 SETTEMBRE 2026*

5-REGOLE E PUBBLICAZIONI

- *11° edizione, Chapter Approved.*
- *2000 punti Strikeforce, completamente dipinti e WYSIWYG.*
- *I modelli Forge World sono ammessi, ad esclusione dei Titan.*
- *Le unità leggendarie non sono consentite.*
- *L'uso del cronometro degli scacchi è ammesso.*
- *I modelli stampati in 3D sono ammessi se hanno le stesse dimensioni degli originali. Altrimenti, occorre ottenere l'approvazione preventiva degli organizzatori e del team arbitrale.*
- *Campi GW*

6-MODELLI e WYSIWYG

Gli eserciti del torneo devono essere completamente dipinti, basati "Battle Ready" ed essere WYSIWYG. I modelli che non sono ufficiali, che non si adattano al profilo WYSIWYG o deviano notevolmente dalla norma, DOVRANNO essere approvati dai giudici dell'organizzazione almeno un mese PRIMA del torneo. Per evitare ogni dubbio sull'interpretazione del termine "Battle Ready" fare affidamento alla pubblicazione redatta da LAW disponibile al link: Guida+Br.pdf

7-CONSEGNA DELLE LISTE

Ogni partecipante dovrà inviare la sua lista caricandola su Best Coast Pairings, nella propria area personale, entro la data indicata sopra.
La lista deve includere le seguenti informazioni:
++
NOME DEL GIOCATORE:
FAZIONE/I USATA/E:
PUNTI DELL'ARMATA:
POTENZIAMENTI DELL'ARMATA (INDICA SU QUALI MODELLI):
DISTACCAMENTO:
++

8-CORREZIONE DELLE LISTE

Qualora venga rilevato un errore nella lista, si prega di correggerlo nel minor tempo possibile; in caso contrario, gli errori potrebbero comportare penalizzazioni o l'impossibilità di utilizzare determinate unità in sede di torneo, le penalità saranno assegnate dal team arbitrale coadiuvate degli organizzatori.

9-PUNTEGGI

Il punteggio per le partite si basa sul sistema WTC 0-20;
al termine di ogni partita verranno assegnati i seguenti match point:
Vincente 2 MP / Pareggio 1 MP a testa / Sconfitto 0 MP

Le discriminanti del torneo saranno:
1 Win in base ai MP / 2 Battle Point (100 / 0) / 3 Win Sos / 4 Battle point SoS

10-ARBITRAGGIO E PENALITA'

L'evento sarà arbitrato da arbitri formati e facenti parte del progetto LAW, supportarti dagli organizzatori;
La decisione dell'arbitro è insindacabile e non può essere contestata.
Questo è a causa delle procedure stringenti messe in atto ogni qualvolta un arbitro è chiamato a prendere una decisione; e ogni qualvolta una di queste decisioni possa alterare significativamente l'andamento di una partita quest'ultima viene presa in concerto con altri arbitri. Abusi, di qualsiasi genere, rivolti agli arbitri, non verranno tollerati.

Lamentele e segnalazioni verranno prese in carico subito dopo il termine del round. A queste discussioni saranno presenti i due giocatori interessati, gli arbitri e un organizzatore. Ogni giocatore produrrà una propria dichiarazione che verrà esaminata dal team. A seguito di ciò gli arbitri prenderanno una decisione insindacabile. Eventuali penalità e conseguenti cartellini verranno assegnati al round appena terminato.

per un elenco completo dei comportamenti scorretti, della filosofia e dell'ammontare delle penalità fare riferimento al documento completo nel seguente link:
Penalità.pdf

11-DISCLAIMER:

L'arbitraggio di questo evento è stato affidato a Lega Arbitrale Wargames, un ente terzo ed indipendente nato per garantire uno standard di tutela degli interessi della comunità imparziale ed equo, intercettando così uno dei bisogni principali della comunità competitiva italiana: la sicurezza che, a prescindere dall'evento o dall'organizzatore, il trattamento ricevuto sia sempre lo stesso. I membri del programma vengono formati e, nel tempo, certificati a seconda del loro livello di competenza. Arbitri e giocatori vivono e si muovono all'interno dello stesso ambiente e, per questo, vogliamo fare il possibile affinché crescano assieme. Sul sito di LAW (https://arbitriwargames.it/documenti) sono disponibili alcuni importanti documenti che definiscono il funzionamento dell'iniziativa, dalla Guida al BR a quella per le penalità.

All'interno delle pagine del sito sono presenti tutte le informazioni necessarie per apprendere quali aspettative gli arbitri ed i tournament organizers hanno nei confronti dei loro iscritti rispetto ad una varietà di temi, dalla pittura alla condotta. Per inoltrare eventuali segnalazioni o qualsiasi ulteriore domanda sulle regole o sull'organizzazione di LAW non esitate a contattare arbitriwargames@gmail.com. Partecipare ad uno degli eventi gestiti da LAW. Costituisce l'accettazione da parte del giocatore di venire valutato secondo i metri di giudizio esposti all'interno delle risorse presenti sul sito e qui riportate, così come la volontà di riconoscere la validità dei rimedi in queste proposti. Adesso che avete ottenuto tutte le informazioni rispetto a come LAW opera siete disposti a prendere parte ad un torneo che viene normato attraverso l'uso di tutti i sistemi descritti sul sito? Se la risposta è sì allora vi invitiamo a finalizzare l'iscrizione, ci vediamo sul campo di battaglia!

DIVENTA UN ARBITRO!
Se sei interessato a diventare un arbitro o conosci qualcuno che vorrebbe compila il modulo all'indirizzo:
Contact 1 — L.A.W.